

# Prof Marbles



-  SPIELREGEL
-  RULES
-  RÈGLES
-  REGOLE DI GIOCO
-  SPELREGELS
-  REGLA DE JUEGO

**logicus**  
fit for challenge

 **60**  
Challenges  
Multi-Level

& friends  
**HUCH!**  
**HUCH!**



## INHALT

- 7 Reagenzgläser
- 15 Kugeln
- 1 Zähler
- 1 Aufgabenblock



## ZIEL DES SPIELS

Professor Marbles steht Tag und Nacht in seinem Labor und experimentiert an der Weltformel. Überall qualmt, zischt und blubbert es. Mit ruhiger Hand und scharfem Verstand schüttet der Wissenschaftler vorsichtig Kugeln von einem Reagenzglas ins andere. Nur nichts überstürzen! Und bloß nichts falsch einfüllen. Denn alle Zutaten sind wichtig, und am Ende kommt es auf die richtige Zusammensetzung an!

Hilf Prof. Marbles, alle Aufgaben auf dem Weg zur Weltformel zu lösen und in den vorgegebenen Zügen vom Problem zur Lösung zu gelangen. Gehe schrittweise vor und arbeite dich durch die 60 Aufgaben, die das Labor bereithält. Jetzt heißt es: Clever kombinieren und umsichtig arbeiten!

## **DAS SPIEL**

1. Wähle eine Aufgabe. Beginne am besten bei der einfachsten (Nr. 1) und arbeite dich der Reihe nach durch alle Problemstellungen bis zur Aufgabe Nr. 60.
2. Lege die benötigten Röhrcen und Kugeln bereit.
3. Befülle die Röhrcen mit Kugeln wie in der Aufgabe abgebildet.
4. Kombiniere clever und gelange durch Umschütten der Kugeln zur geforderten Lösung.
5. Im Optimalfall schaffst du die Aufgabe in der gleichen Zuganzahl wie Prof. Marbles.

## Wähle eine Aufgabe



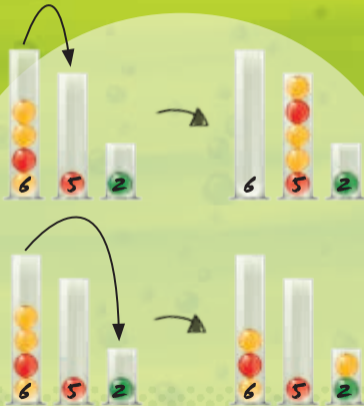
Das ist deine Aufgabe

Das ist die geforderte Lösung

So viele Züge hat Prof. Marbles gebraucht

## **SCHÜTTREGEL:** Immer so viel schütten wie möglich

Wenn du Kugeln von einem Röhrrchen in ein anderes schüttest, musst du immer so lange schütten, bis (a) das erste Röhrrchen leer ist oder (b) das zweite Röhrrchen voll ist und nichts mehr hineinpasst.



*Beispiel A: Schütte Kugeln von Röhrrchen Nr. 6 in Röhrrchen Nr. 5. Du musst alle Kugeln hineinschütten, denn erst dann ist Röhrrchen Nr. 6 leer.*

*Beispiel B: Schütte Kugeln von Röhrrchen Nr. 6 in Röhrrchen Nr. 2. Du kannst nur die oberste Kugel hineinschütten, da dann Röhrrchen Nr. 2 voll ist und nichts mehr hineinpasst.*

# Lösung von Aufgabe 1



Abfolge der Schüttungen

Ergebnis von Prof. Marbles

## TIPPS VON PROF. MARBLES

Prof. Marbles tastet sich immer Schritt für Schritt an die perfekte Lösung heran. Das solltest du auch tun und auf seine Tipps achten!

**Tipp 1:** Als Anfänger solltest du einfach nur versuchen, die Aufgabe zu lösen. Das ist oft schon schwierig genug. Schütte so lange, bis du die Lösung gefunden hast.

**Tipp 2:** Wenn du bereits etwas Erfahrung hast, solltest du versuchen, so wenig wie möglich Schüttversuche zu benötigen. Ziel: Erreiche den Rekord von Prof. Marbles! Das Ergebnis von Prof. Marbles ist als Rekord immer unten auf der Seite angegeben.

**Tipp 3:** Die Lösung eines Problems findest du auf der Rückseite der Aufgabe. Mit etwas Übung schaffst du die Aufgaben auch, ohne die Lösung nachschauen zu müssen.

**Tipp 4:** Damit du den Überblick behältst, kannst du deine Zuganzahl auf dem Zähler einstellen.



Author: Tom Sing  
Illustration: fiore-gmbh.de  
Design: Sabine Kondirolli,  
HUCH! & friends  
Editor: Simon Hopp

© 2016 HUCH! & friends  
www.hutter-trade.com

**Manufacturer + distributor:**  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg  
GERMANY

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingeslikt kunnen worden. **¡Atención!** No recomendado para niños menores de 3 años, contiene piezas pequeñas que pueden tragarse.

**HUCH!** & friends  
HUCH!